

## Тренировка

Послан konus - 04.05.2011 19:50

---

### [Тренировка](#)

=====

## Тренировка

Послан exot - 05.05.2011 05:28

---

Андрей, серьёзная трамбовка у тебя, сам делал? Она похоже из бетона.

Почему не использовал вибротрамбовку (ту которой дорогу укладывал) и зачем решил использовать опалубку?

Кстати, мешок на фото выглядит как пластиковый, а не как тканый полипропиленовый.

ps: обязательно пиши про опыт строительства землелитного дома, очень интересная и полезная информация, т.к. сам буду в этом году подобный делать.

=====

## Re: Тренировка

Послан konus - 05.05.2011 06:13

---

Трамбовка отлита в кольцо вырезанное из бутылки для воды. Песок-цемент 1 к 3м. На черенок в месте погружения набит десяток гвоздей и сделаны запилы.

Мешок конкретно полипропиленовый, но очень тонкий. Зато стоит в магазине 6 рублей.

Трамбовку думал использовать позднее, но первый же мешок показал, что бензиновую виброплиту нет смысла использовать. Особенно когда один. Мешок утрамбовывается меньше чем за минуту. Контроля при трамбовании юльше, по любому. А виброплиту постоянно надо будет запускать. Если работает много людей и используется рукав, так, чтоб трамбовка шла не останавливаясь, тогда да - имеет смысл заморачиваться.

Опалубку где то подсмотрел - показалась логичной. Стенка получается ровней, меньше выпуклостей и впуклостей. Впоследствии проще штукатурить.

=====

## Re: Тренировка

Послан Pike - 06.05.2011 23:47

---

Андрей, сколько времени займет строительство такими темпами? Как планируешь справляться один на высоте?

=====

## Re: Тренировка

Послан exot - 11.05.2011 06:13

---

А "кирпич" трамбованный вибротрамбовкой не отличается по плотности/качеству от "кирпича" полученного ручной трамбовкой ?

Делать опалубку более трудозатратно чем штукатурить неровные стены, хотя тебе на практике виднее.

=====

## Re: Тренировка

Послан konus - 12.05.2011 19:36

---

Опалубка на 1 мешок, подвижная. На фото видно. Трамбовку даже не доставал. Очевидно, что в моём случае возни с ней намного больше, чем если делать вручную

=====